

START JOC!



jocuri
„Unește punctele“ ²

Editura Paralela 45

Redactare: Mihaela Cosma
Corectură: Ionuț Burcioiu
Tehnoredactare & DTP copertă: Mihail Vlad
Pregătire de tipar: Marius Badea
Sursă ilustrații: Shutterstock

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României
Start joc : 50 de jocuri „Unește punctele”. – Pitești :
Paralela 45, 2023
vol.
ISBN 978-973-47-3816-8
Vol. 2. – 2023. – ISBN 978-973-47-3818-2
087.5

Copyright © Editura Paralela 45, 2023
Prezenta lucrare folosește denumiri ce constituie mărci înregistrate,
iar conținutul este protejat de legislația privind dreptul de
proprietate intelectuală.



Introducere

Ești pregătit să începi distracția?

Această carte cuprinde **50** de jocuri.

Tot ce trebuie să faci este să trasezi linii între punctele marcate cu numere (în ordine crescătoare), pentru a descoperi imaginile ascunse.

Folosește un creion ca să poți șterge ușor în caz că greșești.

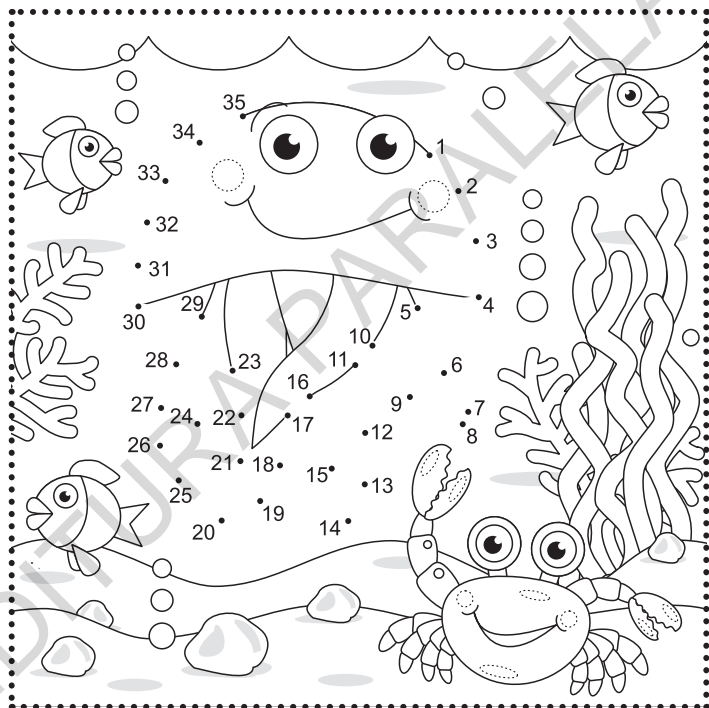


START JOC!

și distracție plăcută!

PS: Cartea cuprinde și soluțiile jocurilor.

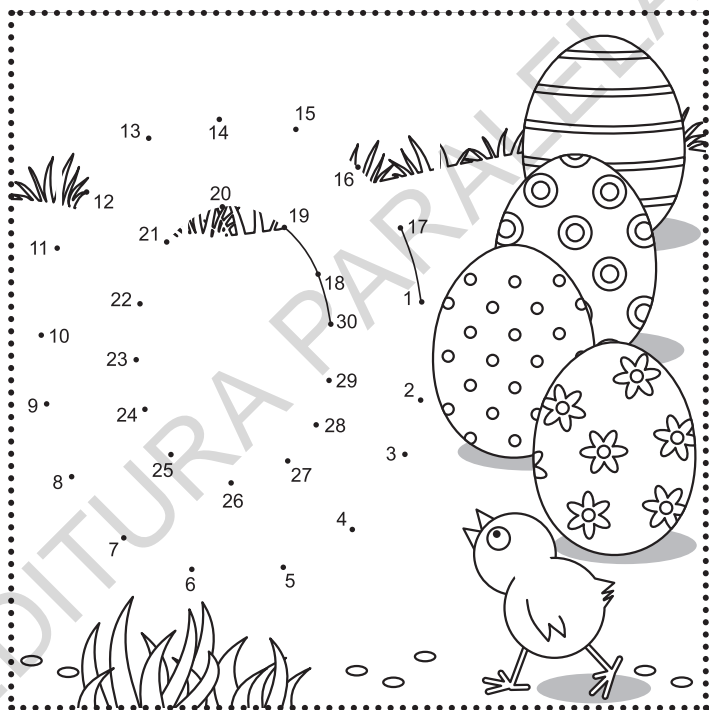
**Crabul Martin își salută prietenul.
Unește punctele de la 1 la 35 și află
cine este prietenul său ascuns.**



4



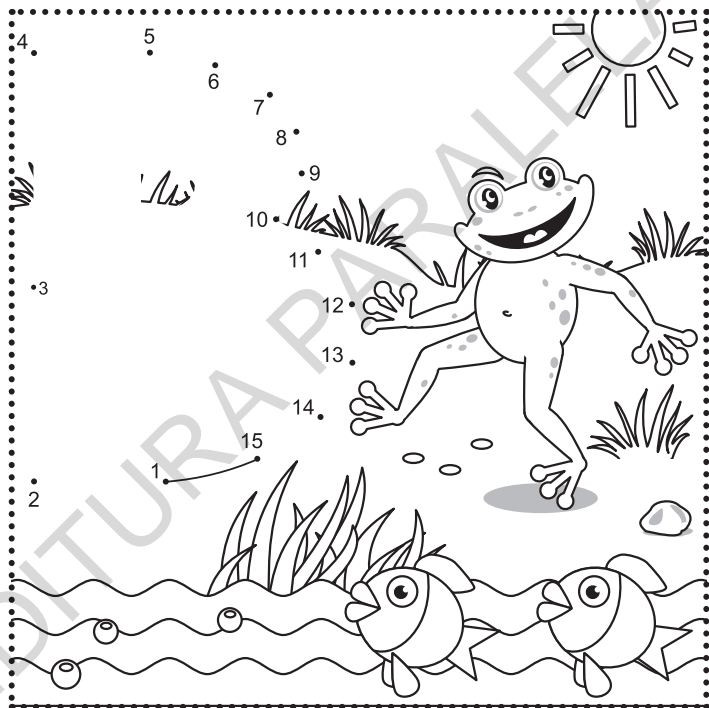
Sunt colorate, hrănitoare
și unele pot fi de ciocolată.
Ghici, ce sunt? Află unind punctele
de la 1 la 17, apoi de la 18 la 30.



39



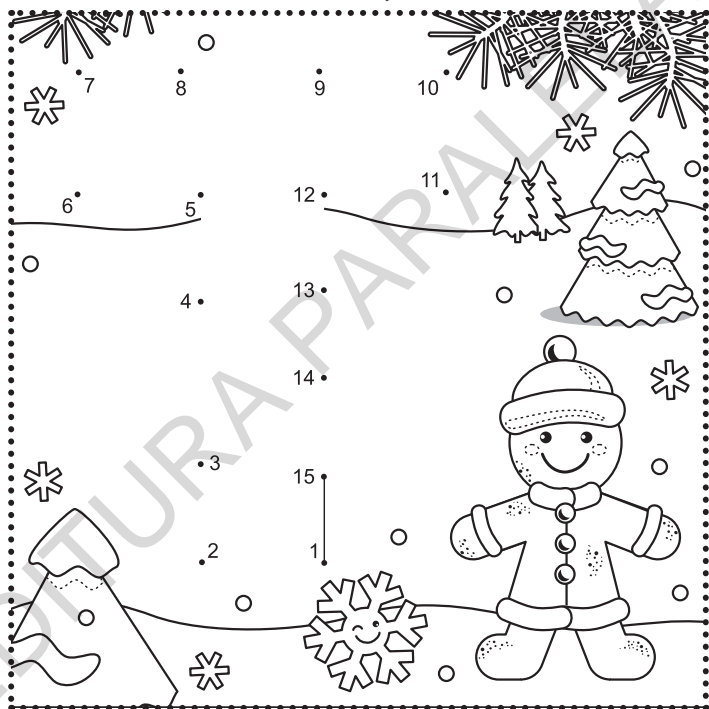
**Broscuța Oac te invită să descoperi
litera ascunsă în desen, unind
punctele de la 1 la 15.**



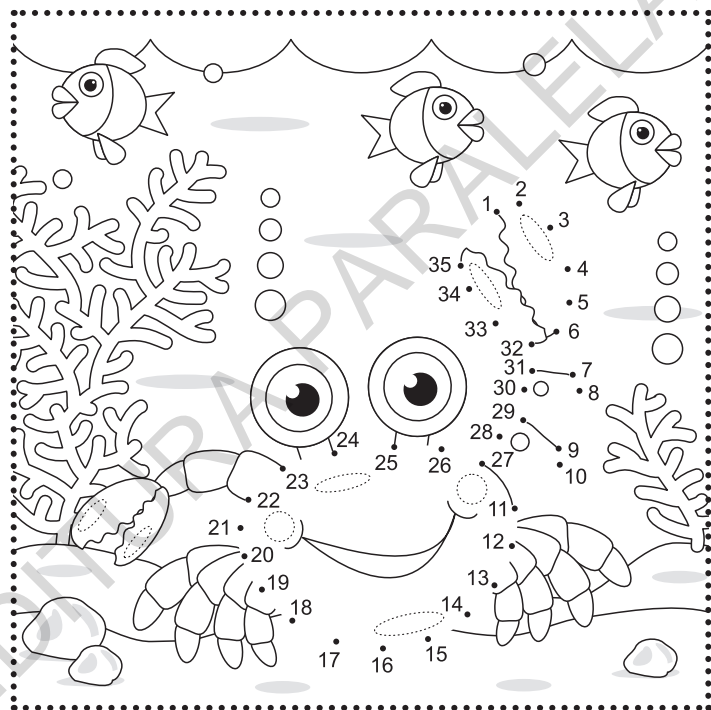
40



E un desert delicios de Crăciun,
care poate să arate și ca un omuleț.
Ghici, ce e? Unește punctele
de la 1 la 15 și vei afla.



Cine ne face cu mâna
de pe fundul apei? Află unind
punctele de la 1 la 35.

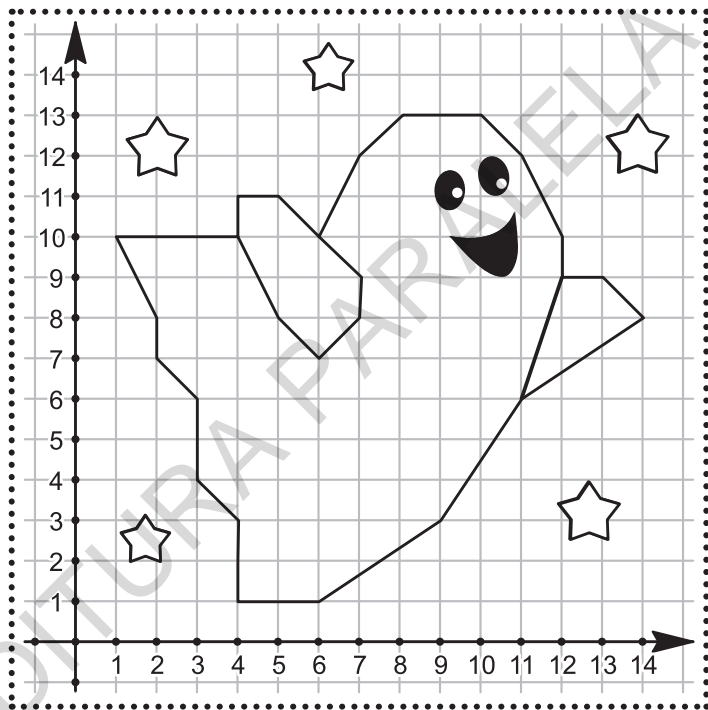


42



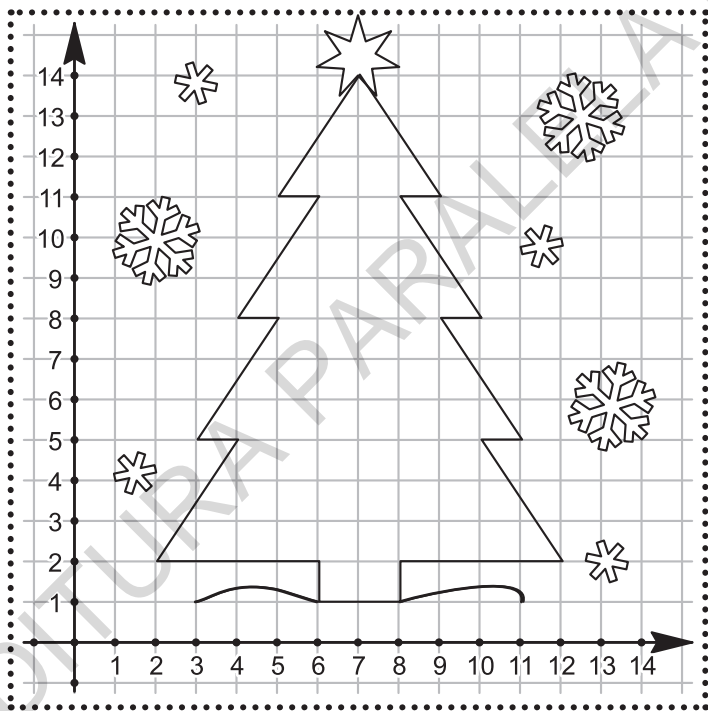
Soluții:

Pagina 44:



Soluții:

Pagina 45:

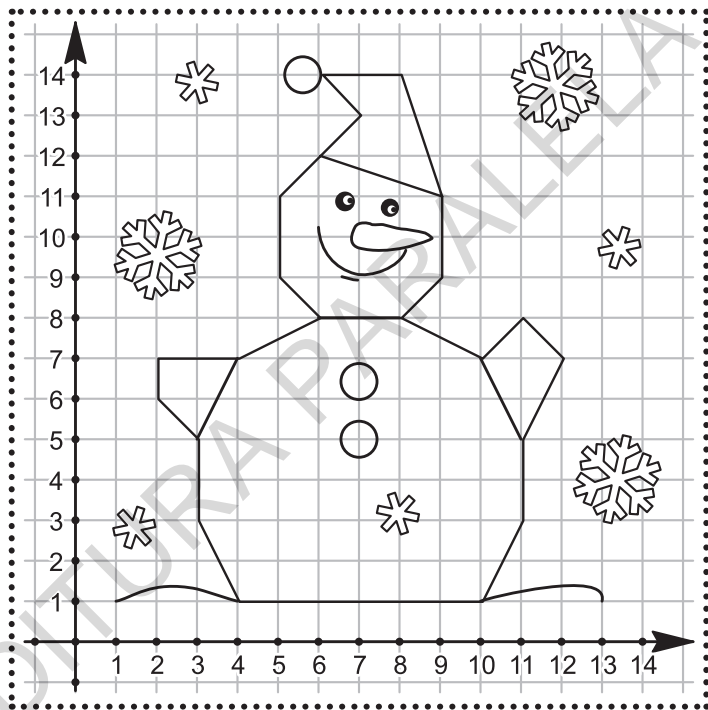


95



Soluții:

Pagina 46:

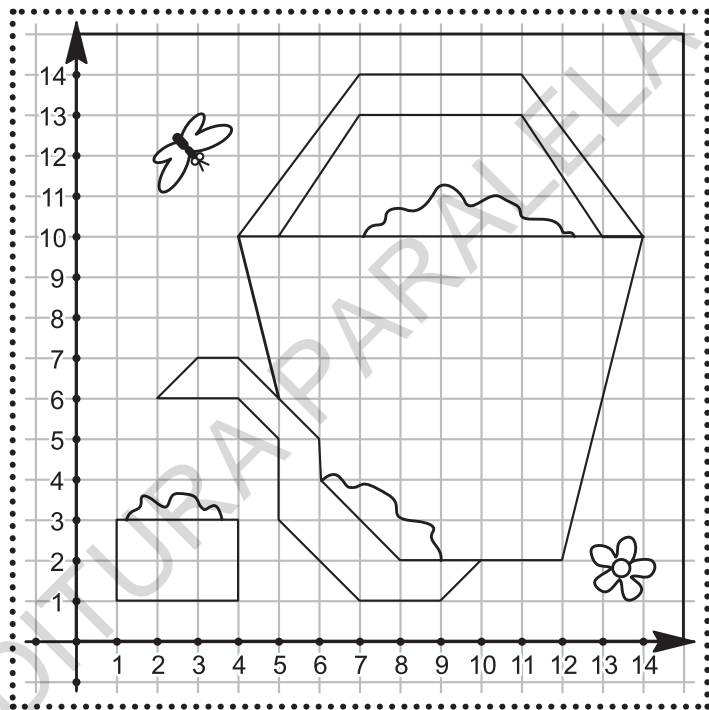


96



Soluții:

Pagina 47:



97

